Poxy Pattern

O proxy é um padrão de projeto que tem a intenção de fornecer um substituto ou marcador de localização para outro objeto para controlar o acesso a esse objeto.

* Usa composição, portanto tem a estrutura muito semelhante ao “Composite” e “Decorator”(as intenções são completamente diferentes)
* Usa um objeto “proxy” que finge ser o objeto real
* É usado para controle de aceeso, logs,cache, lazy instanctiation e lay evaluation, distribuição de serviços e mais
* Pode escolher como e quando erepassar chamadas de métodos para o objeto real
* Pode executar ações antes e depois das chamadas dos métodos do objeto real
* Tem várias variações: proxy virtual, proxy remoto, proxy de proteção, proxy inteligente

Proxy Variation

* **Proxy Virtual**: Controle acesso a recursos que podem ser caros para criação ou utilização
* **Proxy Remoto**: Controle acesso a recursos que estão em servidores remotos
* **Proxy de proteção**: Controla acesso a recursos que possam necessitar autenticação ou permissão
* **Proxy inteligente**: Além de controlar acesso ao objeto real, também executa tarefas adicionais para saber quando e como executar determinadas ações